|  |  |
| --- | --- |
|  | **ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **MÔN QUẢN LÝ QUY TRÌNH PHẦN MỀM** |

**Execute Summary**

**ỨNG DỤNG QUÉT TÀI LIỆU**

**Nhóm 5**

Phiên bản 1.0

TP HỒ CHÍ MINH, 2016

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Bảng ghi nhận thay đổi dữ liệu** |  |
|  |  |  |  |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Tác giả** |
|  |  |  |  |
| 24/11/2016 | 1.0 | Soạn thảo tài liệu | Nhóm 10 người |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**MỤC LỤC**

[Execute Summary 3](#_Toc468229418)

[1. Tóm tắt dự án: 3](#_Toc468229419)

[1.1 Mục đích 3](#_Toc468229420)

[1.2 Phạm vi 3](#_Toc468229421)

[1.3 Chức năng chính 3](#_Toc468229422)

[2. Đối tượng 3](#_Toc468229423)

[3. Khó khăn, nhu cầu 3](#_Toc468229424)

[3.1. Khó khăn: 3](#_Toc468229425)

[3.2. Nhu cầu: 4](#_Toc468229426)

[4. Đối thủ 4](#_Toc468229427)

[5. Điểm khác biệt 4](#_Toc468229428)

[6. Rủi ro, cơ hội 4](#_Toc468229429)

[6.1 Rủi ro 4](#_Toc468229430)

[6.2 Cơ hội 5](#_Toc468229431)

[7. Dự đoán thu nhập 5](#_Toc468229432)

# Execute Summary

# Tóm tắt dự án:

## Mục đích

* Tiết kiệm thời gian và chí phí cho người dùng khi không cần phải ra tiệm dịch vụ để scan tài liệu.
* Tiết kiệm chi phí cho người dùng khi không phải chi tiền để mua các máy quét chuyên dụng đắt tiền.
* Giúp người dùng nhanh chóng lưu giữ lại những tài liệu quan trọng vào điện thoại của mình.
* Giúp người dùng tạo và chia sẻ tài liệu một cách nhanh chóng và tiện lợi.

## Phạm vi

* Thời gian dự kiến: 2.5 tháng.
* Kinh phí dự kiến: 30.000.000 VND

## Chức năng chính

* Chụp ảnh và scan thành file tài liệu pdf
* Chụp và ghép nhiều ảnh vào cùng một file pdf
* Tùy chỉnh chất lượng file pdf
* Tùy chỉnh cạnh trang khi scan file
* Tùy chỉnh phạm vi cần scan trên ảnh chụp được
* Hỗ trợ cho điện thoại android
* Share tài liệu lên dropbox, drive…
* Chức năng ghi chú cho hình ảnh

# Đối tượng

* Đối tượng mà ứng dụng hướng tới là **người dùng android** thường làm việc với tài liệu như: giáo viên giảng viên, học sinh, sinh viên, nhân viên văn phòng, nhà văn, nhà báo,…
* Đối tượng người dùng chính có độ tuổi từ 20 đến 35 tuổi.

# Khó khăn, nhu cầu

# 3.1. Khó khăn

Khó khăn về đồ án: Do có quá nhiều đối thủ và ứng dụng của đối thủ được khá nhiều người yêu thích và quen sử dụng nên thay đổi thói quen sử dụng một ứng dụng với chức năng tương tự thì khá khó.

Khó khăn về thời gian, cũng như kinh nghiệm của các thành viên trong đội dự án:

* Nhóm chưa có ai có kinh nghiệm lập trình android cũng như chưa ai từng làm dự án tương tự.
* Thời gian biểu của mỗi thành viên khác nhau nên sắp xếp lịch khó khăn, cũng như các thành viên đa số đi làm nên thời gian nghiên cứu không có nhiều.

# 3.2. Nhu cầu

Cần thời gian dài để nhóm có thể tìm hiểu về lập trình android.

Cần thêm chi phí để nhóm trang bị thiết bị test đầy đủ.

# Đối thủ

Những đối thủ hiện tại như: Cam Scanner, Docufy Scanner, Genius Scan PDF Scanner, Camera 2 PDF scanner creator,…

* **Cam Scanner:** Đây là một ứng dụng miễn phí, ứng dụng scan tài liệu đổi thành bản scan, và có thể lưu bất cứ định dạng nào.
* **Docufy Scanner:** Ứng dụng có thể scan, chuyển fax, lưu thành dạng file PDF, chuyển đổi thành JPEG sang PDF, và có thể xem tất cả định dạng gửi đến.
* **Genius Scan PDF Scanner:** Cho phép scan tài liệu trong quá trình gửi email bằng định dạng file ảnh JPEG hoặc PDF có nhiều trang.
* **Camera 2 PDF scanner creator**: Ứng dụng Scan thành PDF miễn phí không giới hạn với khả năng lưu trữ đám mây.

# Điểm khác biệt

# Chức năng ghi chú hình ảnh, file khi scan xuống nhằm tạo cho người dùng có thể thao tác nhanh ghi chú những nội dung cần lưu ý trên hình ảnh.

# Rủi ro, cơ hội

* 1. Rủi ro
* Người quản lý có thể khó khăn trong việc tổ chức cũng như phân công công việc cho từng thành viên trong nhóm lớn
* Các thành viên trong nhóm development chưa có kinh nghiệm lập trình trên nền tảng android
* Khả năng liên lạc giữa các thành viên trong nhóm kém
* Không thỏa mãn trải nghiệm của người dùng cuối
* Khả năng mở rộng, thay đổi của dự án khi khách hàng thay đổi yêu cầu
* Trễ hạn dự án
* Sản phẩm release có chất lượng thấp, không đúng yêu cầu của khách hàng
* Không đảm bảo nguồn nhân lực trong quá trình làm dự án
* Không đủ thiết bị để test
* Đối thủ là các ứng dụng chất lượng tốt và đã thành công
* Người dùng đã quen với các ứng dụng tương tự đã có sẵn trên thị trường
* Chưa lường trước chi phí vận hành, bảo trì, nâng cấp

6.2 Cơ hội

* Các thành viên có cơ hội làm chung với nhau, giúp mở rộng quan hệ, học hỏi thêm từ nhau
* Mỗi thành viên có cơ hội thể hiện và nâng cao điểm mạnh cũng như nhận ra và khác phục điểm yếu
* Mỗi thành viên có thêm cơ hội nâng cao kỹ thuật lập trình trên android, tổ chức công việc và kỹ năng làm việc nhóm
* Có cơ hội học hỏi và giúp đỡ từ những người có kinh nghiệm như giảng viên, các thành viên giỏi trong nhóm, các bạn khác trong lớp,…
* Có cơ hội kinh doanh mang lại thu nhập

# Dự đoán thu nhập

Thu nhập từ nguồn quảng cáo và Google Adsense:

* Mỗi ngày khoảng 150-200 lượt tải về thì thu nhập từ nguồn quảng cáo được chuyển khoảng 2$.
* Mỗi ngày khoảng 2-3 triệu lượt tải về thu nhập từ nguồn Google Adsense thì trung bình khoảng 20-30K $